

# Oie-crobrate

## Règles de L'oie-crobrate

Par équipe de 5 (toujours un pareur)

Chaque équipe jette le dé à tour de rôle, et avance d'autant de cases qu'il y a de points sur le dé.

Pour que le déplacement soit valide, il est nécessaire que l'équipe réalise la figure et tienne la pyramide 2 secondes sans tomber. Pour les duos, une équipe en effectue deux identiques, on valide si les deux duos sont correctement effectués.

Le montage et démontage de la figure doivent être effectués en toute sécurité.

En cas d'échec, on recule de 2 cases



# Oie-crobrate

## Règles de L'oie-crobrate

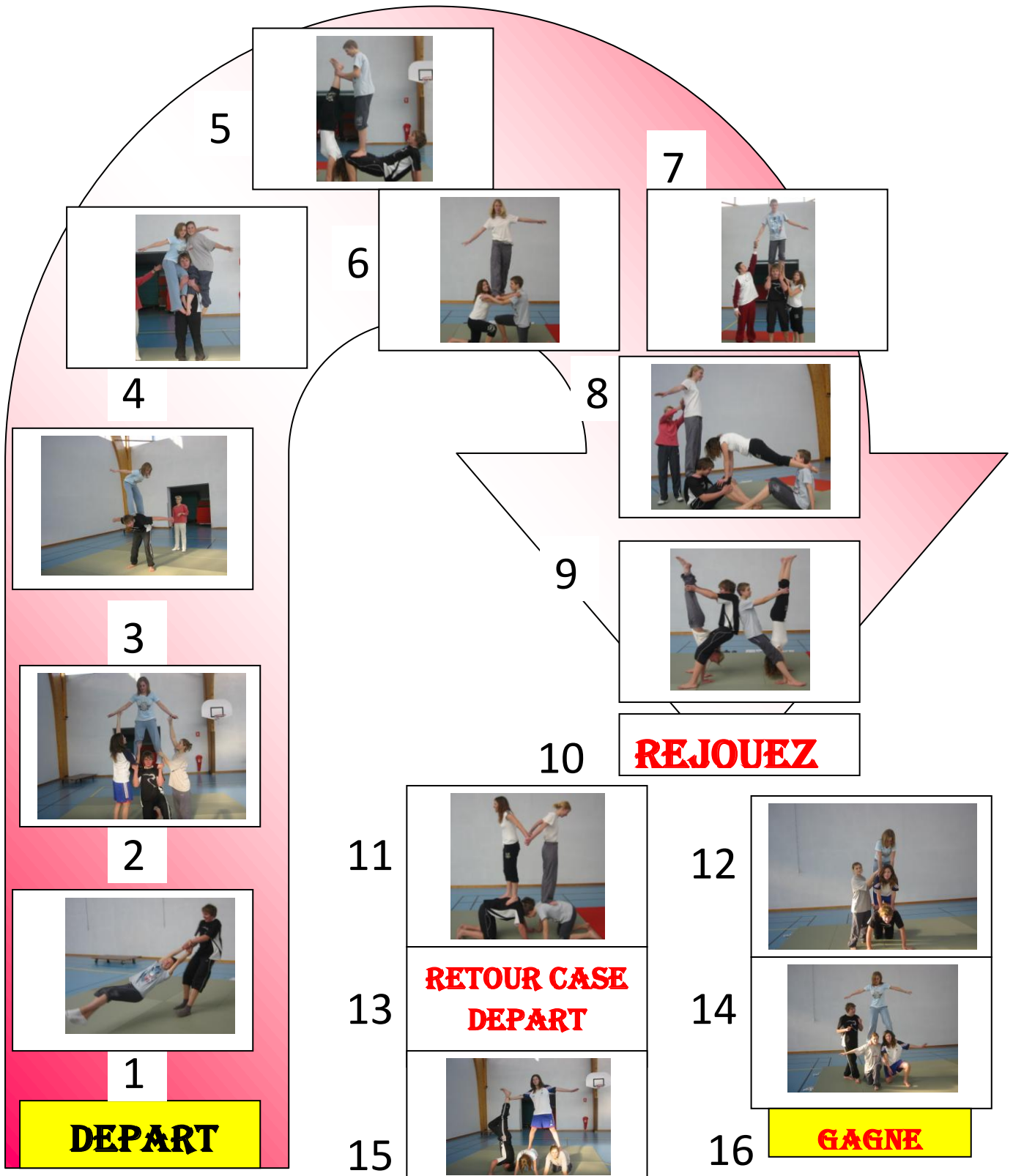
Par équipe de 5 (toujours un pareur)

Chaque équipe jette le dé à tour de rôle, et avance d'autant de cases qu'il y a de points sur le dé.

Pour que le déplacement soit valide, il est nécessaire que l'équipe réalise la figure et tienne la pyramide 2 secondes sans tomber. Pour les duos, une équipe en effectue deux identiques, on valide si les deux duos sont correctement effectués.

Le montage et démontage de la figure doivent être effectués en toute sécurité.

En cas d'échec, on recule de 2 cases



# Oie-crobrate

## Règles de L'oie-crobrate

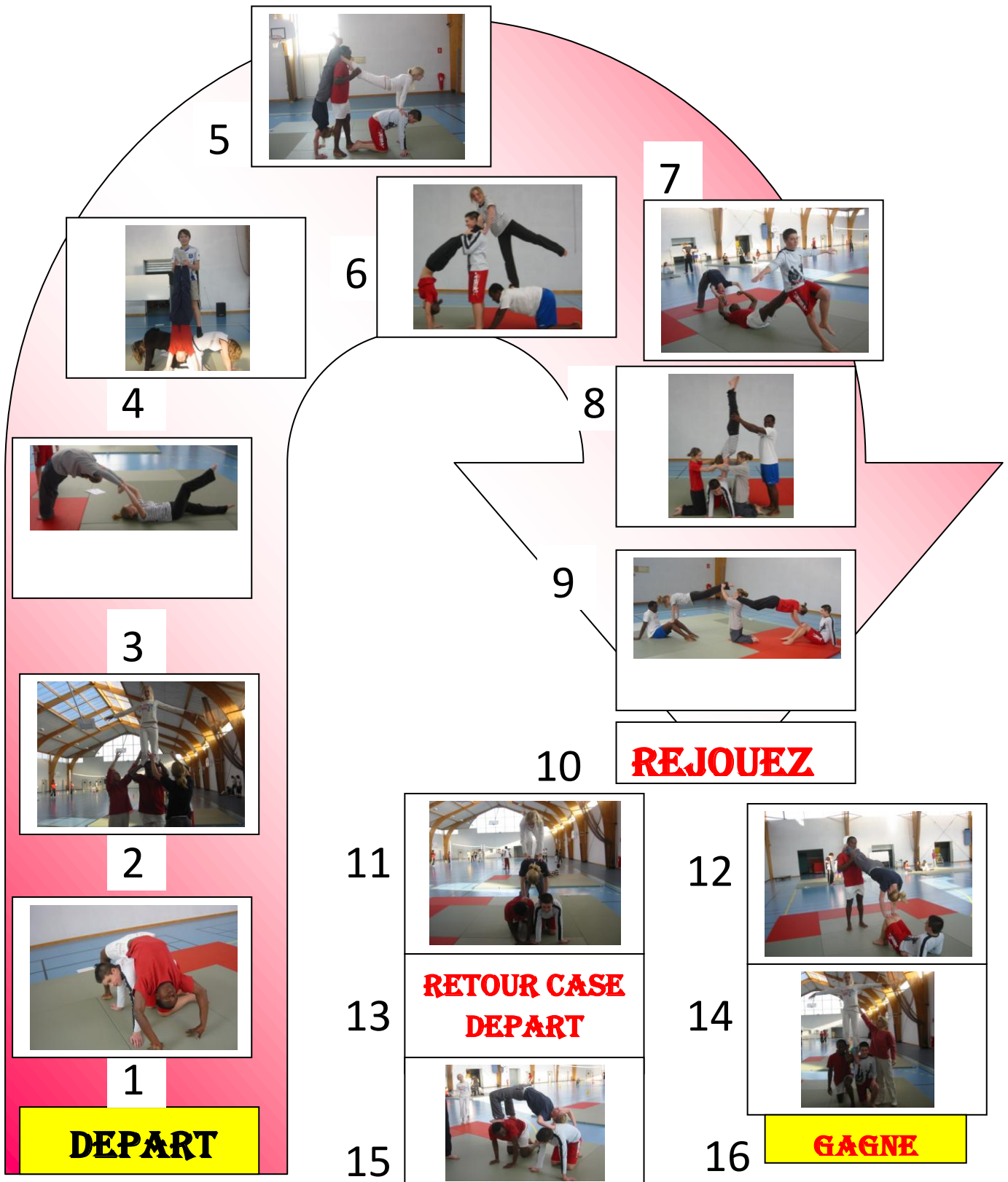
Par équipe de 5 (toujours un pareur)

Chaque équipe jette le dé à tour de rôle, et avance d'autant de cases qu'il y a de points sur le dé.

Pour que le déplacement soit valide, il est nécessaire que l'équipe réalise la figure et tienne la pyramide 2 secondes sans tomber. Pour les duos, une équipe en effectue deux identiques, on valide si les deux duos sont correctement effectués.

Le montage et démontage de la figure doivent être effectués en toute sécurité.

En cas d'échec, on recule de 2 cases



# Oie-crobrate

## Règles de L'oie-crobrate

Par équipe de 5 (toujours un pareur)

Chaque équipe jette le dé à tour de rôle, et avance d'autant de cases qu'il y a de points sur le dé.

Pour que le déplacement soit valide, il est nécessaire que l'équipe réalise la figure et tienne la pyramide 2 secondes sans tomber. Pour les duos, une équipe en effectue deux identiques, on valide si les deux duos sont correctement effectués.

Le montage et démontage de la figure doivent être effectués en toute sécurité.

En cas d'échec, on recule de 2 cases

